

Curriculum Vitae



Game Designer

13 bd du General de Gaulle
Appartement 47
59100 Roubaix

06.77.61.42.65
wlechat@aerolith-models.com

Compétences

Photoshop	85	Illustrator	80
DreamWeaver	95	Cisco	100
UE3	84	Unity 3D	63
Hammer	80	3DS Max	40

Langues

Français	Natal
Anglais	Très bon
JavaScript/JAVA	Bon
HTML/CSS/PHP	Bon
C++/C#	Bon

Date	Formation	Lieu d'apprentissage
2014	D.U. Level Design	Gamagora Lyon2 (69)
2013	D.U.T. Services et Réseaux de Communication	Université de Versailles SQY (78)
2011	Bac Sciences de l'ingénieur	Lycée E.Branly Dreux (28)

Passions

Game Design
Escrime Médiévale
Grandeur Nature
Jeux de rôle
Jeux de plateau
Univers fantastiques
Musique Métal

Expérience

Durée

Level/Game Designer Création et conception de niveaux et mécaniques de jeu	Master Arena	Juin 2014 - actuel
Developpeur Web front Coinception de sites internet et contenu graphique	auto-entrepreneur	Juin 2014 - actuel
Developpeur Web front Conception de sites internet	Limpide Agency	Janvier 2016 - Janvier 2017
Level Designer Création et conception de niveaux bonus	Ball colors maze	Juin 2014 - Juillet 2014
Level/Game Designer Création et conception de niveaux et mécaniques de jeu	Game Trap	Janvier 2014 - Mars 2014
Développeur/Game Designer Participation aux mécaniques de jeu et programmation	Antica	Janvier 2013 - Mars 2013
Web développeur Stage de 4 mois en developpement Web, intégration et Webmaster	AVXcom	Avril 2013 - Juillet 2013
Web développeur Stage de 2 mois en web design, et developpement web	Metropole Espaces Publicitaires	Juin 2012 - Juillet 2012
Trésorier d'une association d'escrime Médiévale	Les Chevaliers de la Dame d'Anet	Septembre 2011 - Septembre 2013